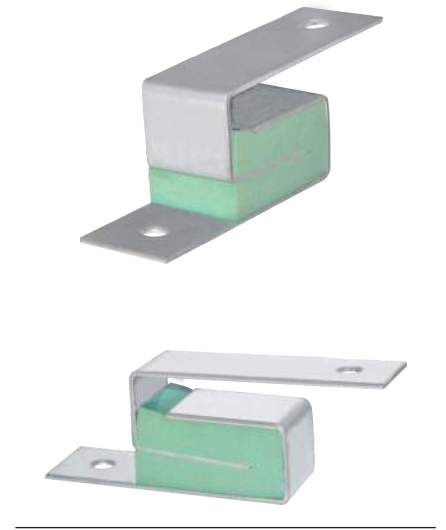
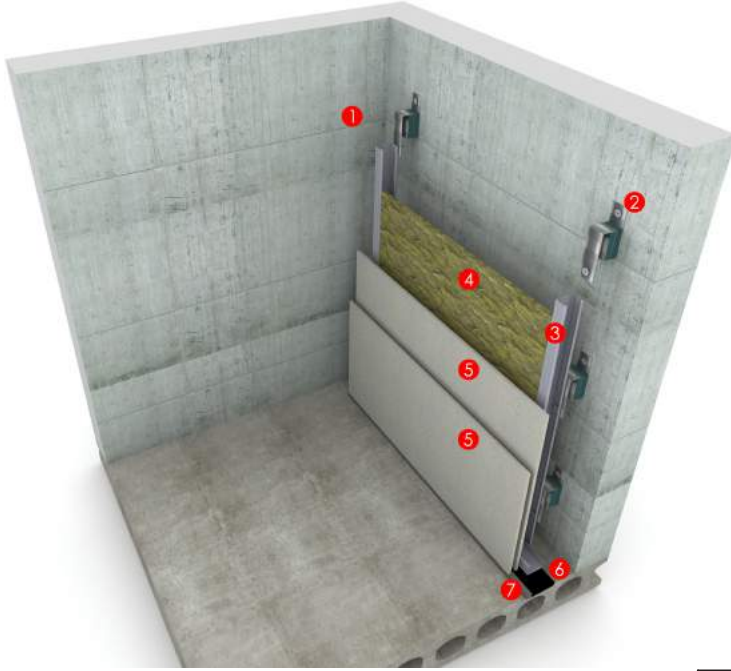


BAF IZODT-04 (DUVAR/CEILING)

BAF-IZODT 04 ürünleri, tüm yapı elemanları ile uyumlu, gürültü ve titreşim kontrolü sağlayan, özel elastomer izolatörlü duvar taşıyıcı elemanlardır. İzolasyonlu duvar imalatı sistemlerinde, mevcut duvar ya da taşıyıcı konstrüksiyon ile yeni uygulanacak olan duvar arasında titreşim izolasyonu sağlar. Mekanik odalar, endüstri tesisleri, spor merkezleri, konferans, sinema, tiyatro salonları ile ofis ve konutlarda kullanılabilir.

BAF IZODT 04 series products are wall hangers, consist of special PU foam elastomer isolater, are compatible with all construction elements to provide noise and vibration control. The products can be used for vibration isolation in the construction between existing wall / construction and isolated wall systems. They are suitable for mechanical rooms, industrial foundations, fitness centers, conference rooms, cinemas, theatres, offices and houses.



BAF IZODT-04

- 1- MEVCUT TAVAN/EXISTING CEILING
- 2- BAF IZODT-04
- 3- GALVANİZ PROFİL / GALVANIZED PROFILE
- 4- TAŞYÜNÜ / ROCKWOOL
- 5- ALÇI PLAKA / GYPSUM BOARD
- 6- BAF STRİP
- 7- BAF AKUSTİK MASTİK / ACOUSTIC SELEANT

Ürün Kodu Product Code	Renk Colour	Frekans Aralığı Frequencies Load (Hz)	Çökme Aralığı Deflection (mm)	Yük Aralığı Load (Kg)
IZODT04-40	Sarı Yellow	14 - 10	2 - 6	10 - 17
IZODT04-65	Açık Yeşil Bright Green	13 - 10	2 - 5	18 - 28
IZODT04-110	Yeşil Green	13 - 10	2 - 4	29 - 43
IZODT04-170	Koyu Yeşil Dark Green	11 - 10	3 - 5	44 - 66
IZODT04-260	Petrol Petrol	12 - 10	2 - 5	67 - 102
IZODT04-400	Mavi Blue	11 - 10	3 - 5	103 - 165

BAF-IZODT04 ürünleri, aksi gerektirmedikçe standart olarak 60 x 120cm aklarında bir adet olmak üzere kullanılır. Her yüzeyde kullanımı oldukça kolay ve ekonomiktir.

The products are applicated in the grid system of 60x120 cm on the surface. It is easy and economic to applicate on every surface.

Daha fazla bilgi ve numune talepleriniz için lütfen irtibata geçiniz.
For more details, please contact with us from contact informations below.